

MUAR EXCEL

BERSAMA MEMACU
PENDIDIKAN BERKUALITI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

*Ilmu
Inovasi
Impakt*



INFO

ISPPK & PDPC KBAT

SISC+ PPD MUAR

TAHUN 2026

OLEH :

ZAHARUDDIN BIN OTHMAN

SISC+ MATEMATIK PPD MUAR



*Pendidikan
Pemacu
Insan
Cemerlang*



ISPPK

PERANCANGAN
YANG BERKESAN



PDPC KBAT

PEMBELAJARAN
BERMAKNA



SISC+

PROGRAM SOKONGAN
UNTUK KECEMERLANGAN



MUAR EXCEL

BERSAMA MELANGKAH
LEBIH JAUH

*Mendidik
Menginspirasi
Membina Masa Hadapan*

IDEA

INOVASI

PRAKTIS

KECEMERLANGAN



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

PANDUAN PENGISIAN

INSTRUMEN STANDARD PENILAIAN PEMBUDAYAAN KBAT

ISPPK 2026



STANDARD



BERFIKIR KRITIS



KREATIF



INOVATIF



KEMENTERIAN PENDIDIKAN

Jabatan Pendidikan Negeri Johor

Jalan Tun Abdul Razak

80604, Johor Bahru

Johor Darul Ta'zim

EN ZAHARUDDIN

Telefon : 07-231 0000
Pengarah : 07-231 0198
Timbalan : 07-231 0191
Faks : 07-234 7132
Laman Web : www.jpnnjohor.moe.gov.my
E-mel : jpnn.johor@moe.gov.my



Kami : JPNJ.600-8/2/12 Jld.2(78)
Tarikh : 22 Julai 2026

Seperti senarai edaran

Tuan

PELAKSANAAN PENILAIAN KENDURI SEKOLAH MELALUI INSTRUMEN STANDARD PENILAIAN PEMBUDAYAAN KEMAHIRAN BERFIKIR ARAS TINGGI (KBAT) PRAKARSA TS2S1P1 DI BAWAH RANCANGAN PENDIDIKAN MALAYSIA (RPM) 2026-2035 BAGI TAHUN 2026.

Dengan segala hormatnya perkara di atas adalah dirujuk. Surat daripada Bahagian Pembangunan Kurikulum, Kementerian Pendidikan Malaysia bil KPM.600-3/2/34 Jld.2 (57) bertarikh 30 Jun 2026 adalah berkaitan.

2. Untuk makluman, Bahagian Pembangunan Kurikulum (BPK) akan membuat penilaian Kemahiran Berfikir Aras Tinggi (KBAT) di semua sekolah berdasarkan penilaian sendiri dengan menggunakan Instrumen Standard Penilaian Pembudayaan KBAT (ISPPK) yang telah dibangunkan oleh KPM. Oleh itu, semua sekolah perlu melaksanakan ISPPK untuk menilai tahap pembudayaan KBAT di sekolah dalam :

- i. Pengajaran dan Pembelajaran (PdP) guru
- ii. Pengajaran dan Pembelajaran (PdP) murid

Semua guru **KECUALI** :

1. Guru pemulihan sepenuh masa
2. Guru bimbinganKaunseling sepenuh masa.
3. Guru tingkatan 6
4. Guru prasekolah
5. Guru PKKI sepenuh masa
6. Guru cuti sakit berpanjangan
7. Pensyarah Kolej Vokasional

Pencerap :

1. Pentadbir sekolah (PGB)
2. Guru Kanan Mata pelajaran
3. Ketua Panitia
4. Guru yang dilantik oleh PGB sebagai membantu pencerapan di sekolah.

PEGAWAI MEJA : ISPPK TAHUN 2026

PELAKSANAAN INSTRUMEN STANDARD PENILAIAN PPEMBUDAYAAN KBAT (ISPPK)
DALAM PENGAJARAN DAN PEMBELAJARAN (PDP) TAHUN 2026



KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA
Pejabat Pendidikan Daerah Muar

BIL	PERKARA	TEMPOH	TINDAKAN
1	 Pelaksanaan Penilaian Kendiri ISPPK PdP Guru dan Murid	 1 – 15 Ogos	Semua guru KECUALI : i. Guru pemulihan sepenuh masa ii. Guru bimbingan kaunseling sepenuh masa iii. Guru tingkatan 6 iv. Guru pra sekolah v. Guru PPKI sepenuh masa vi. Guru cuti sakit berpanjangan vii. Pensyarah KV (Aras 3 dan 4)
2	 Pelaksanaan Penilaian Kendiri ISPPK PdP Guru dan Murid oleh pencerap	 1 Ogos – 30 Nov.	Pencerapan dilaksanakan oleh : i. Pentadbir sekolah/GKMP/Ketua Panitia ii. Guru yang diamanahkan oleh pentadbir untuk pencerapan. 
3	 Pengisian Skor Penilaian ISPPK PdP Guru dan Murid (Salinan borang disimpan sebagai eviden)	 3 Ogos – 30 Nov.	Pentadbir sekolah/Penyelaras KBAT/PPD/JPN 
4	 Verifikasi Data, Analisis dan Pelaporan ISPPK Peringkat KPM dan JPN	 1 – 15 Dis.	Penyelaras KBAT Negeri/PPD 
5	 Intervensi ISPPK	 Feb – Apr 2027	KPM< JPN dan PPD 



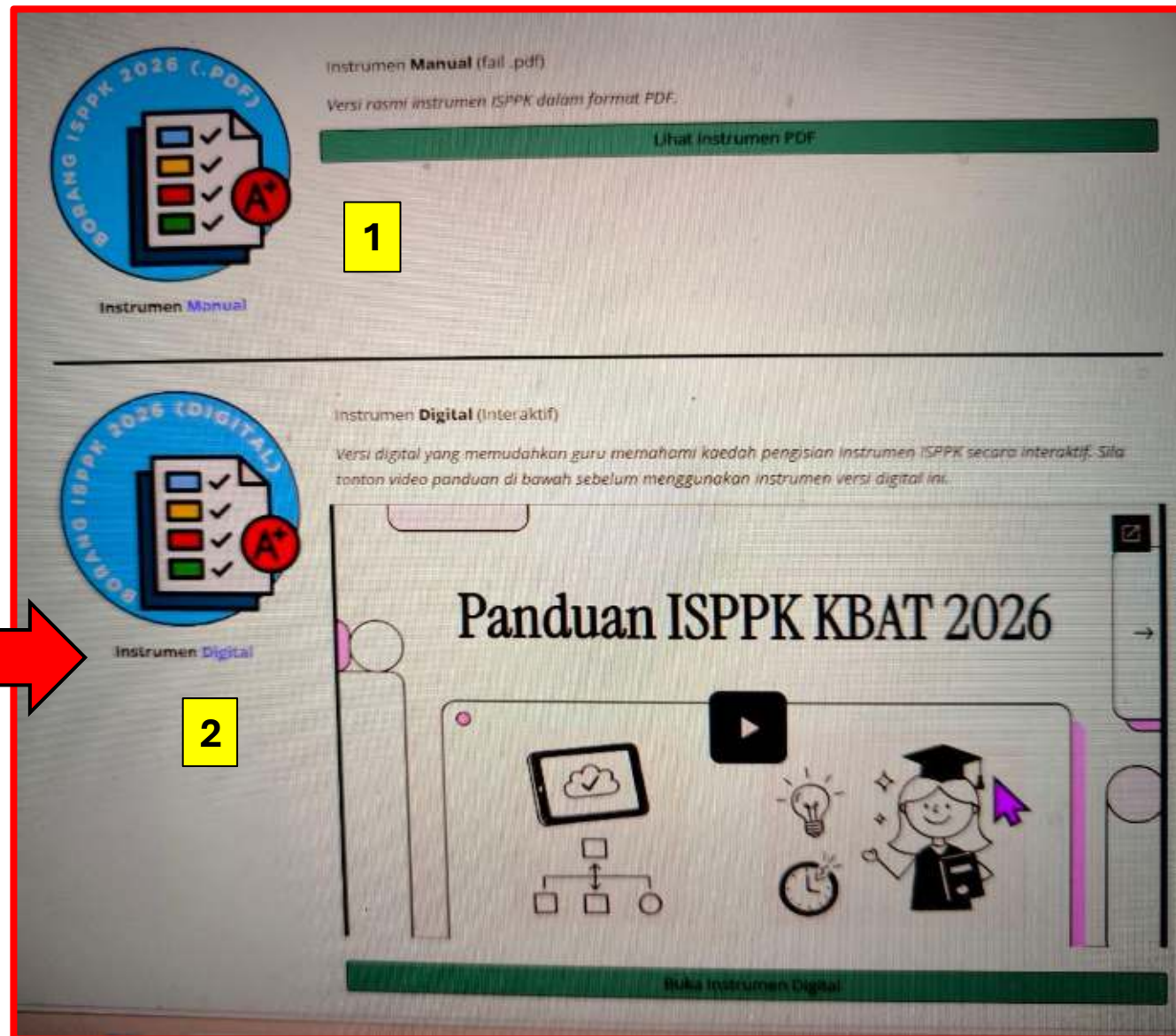
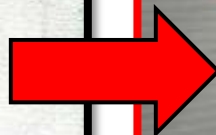
TARIKH AKHIR SEMUA LENGKAP : 15 NOV. 2026

Klik Link PORTAL ISPPK :

<https://sites.google.com/moe.gov.my/isppk/home>

1. Instrumen Manual
2. Instrumen Digital

PORTAL INSTRUMEN STANDARD PENILAIAN PEMBUDAYAAN KBAT (SPPK)



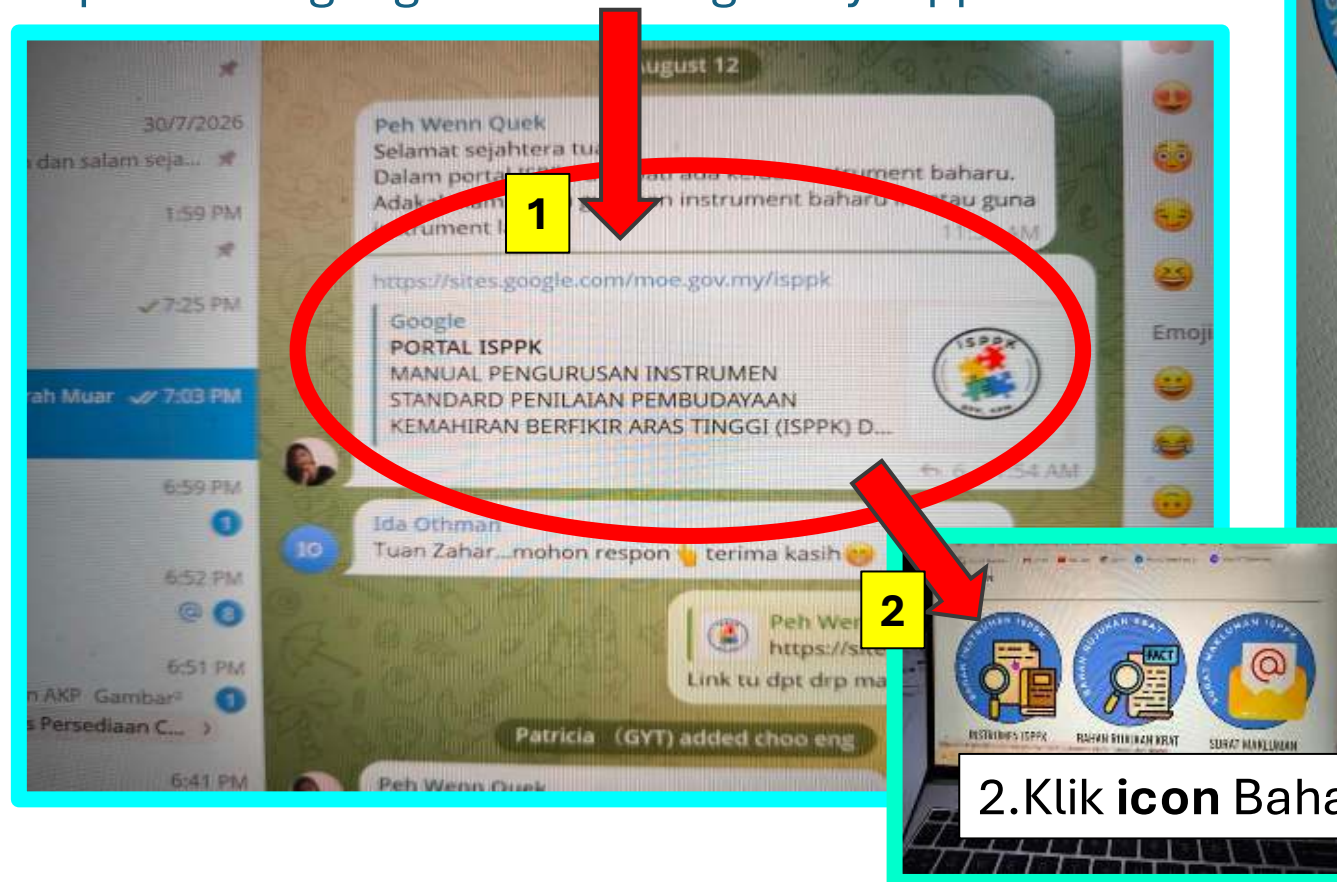


KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

LANGKAH 2 : PERSEDIAAN AWAL

1.Klik Link PORTAL ISPPK :

<https://sites.google.com/moe.gov.my/isppk/home>



LANGKAH 1 : PENGENALAN BORANG

Sila tonton video yang disediakan dalam pautan.

FAHAMKAN dengan sebaiknya.

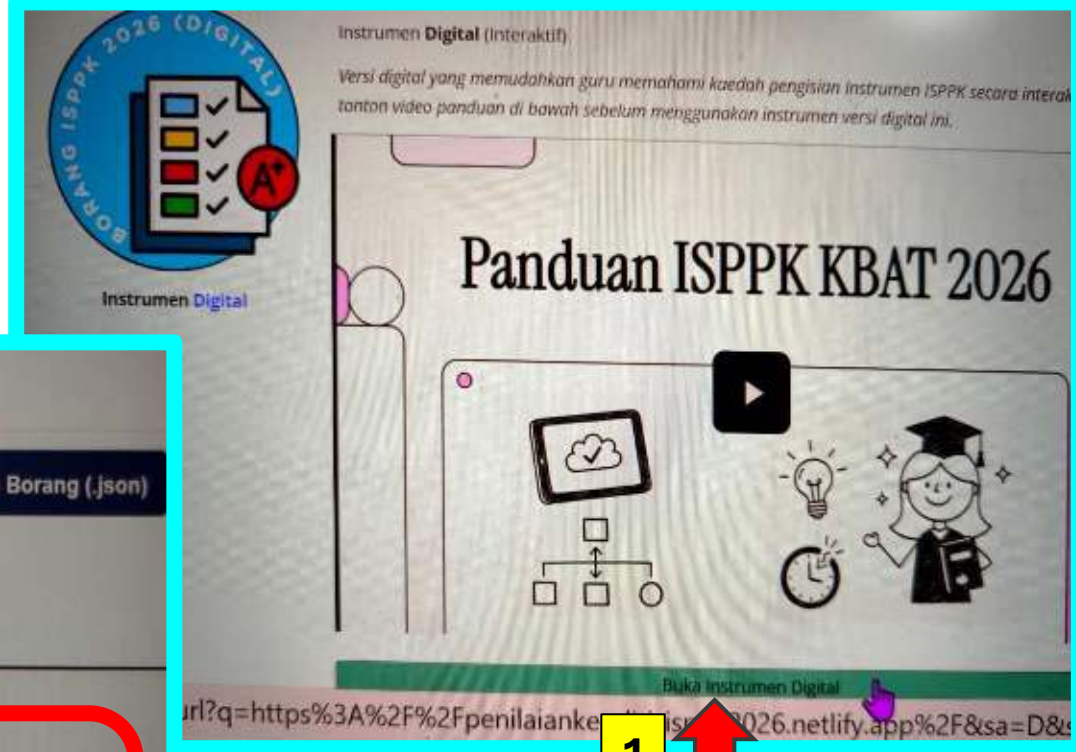


2.Klik **icon** Bahan Instrumen ISPPK



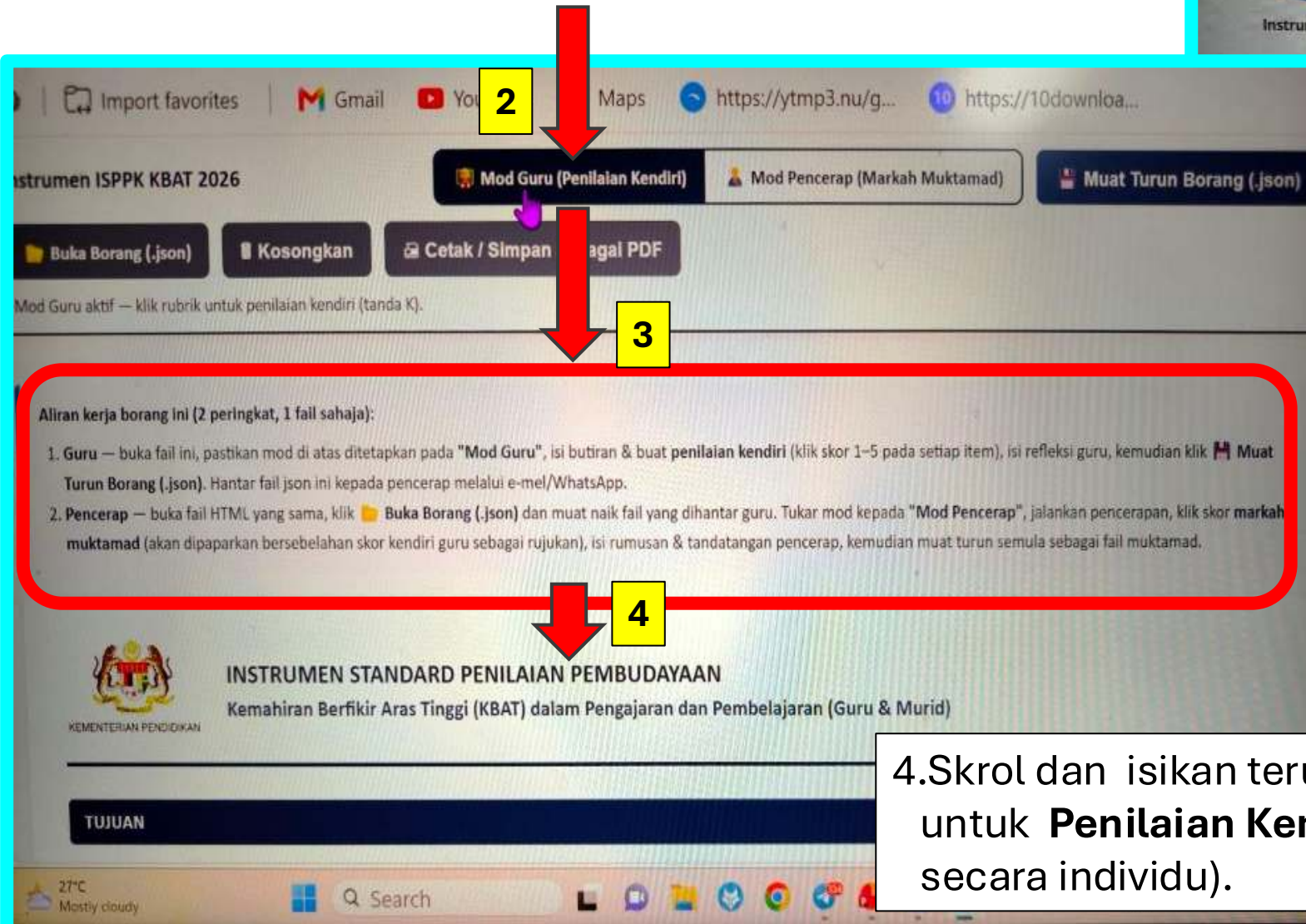
KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

2. Pastikan berada di **Mod Guru**
3. Baca dan fahamkan Aliran kerja borang



LANGKAH 3 : PENGISIAN SKOR

Mula mengisi Borang yang dipaparkan
1. Klik paparan hijau 'Buka Instrumen Digital'.



4. Skrol dan isikan terus maklumat dan skor untuk **Penilaian Kendiri** oleh guru. (Diisi secara individu).



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

LANGKAH 4 : SERAHAN FAIL

Setelah borang telah lengkap diisi, klik terus butang **Muat Turun Borang (.json)** .

Kemudian, hantar fail tersebut ke pencerap masing – masing sama ada melalui Whatsapp atau Telegram.

Import favorites | Gmail | YouTube | Maps | https://ytmp3.nu/g... | 10 | https://10downloa...

Instrumen ISPPK KBAT 2026

Mod Guru (Penilaian Kendiri) | Mod Pencerap (Markah Muktamad) | Muat Turun Borang (.json)

Buka Borang (.json) | Kosongkan | Cetak / Simpan sebagai PDF

Aliran kerja borang ini (2 peringkat, 1 fail sahaja):

1. Guru — buka fail ini, pastikan mod di atas ditetapkan pada "Mod Guru", isi butiran & buat penilaian sendiri (klik skor 1–5 pada setiap item), isi refleksi guru, kemudian klik **Muat Turun Borang (.json)**. Hantar fail json ini kepada pencerap melalui e-mel/WhatsApp.
2. Pencerap — buka fail HTML yang sama, klik **Buka Borang (.json)** dan muat naik fail yang dihantar guru. Tukar mod kepada "Mod Pencerap", jalankan pencerapan, klik skor markah muktamad (akan dipaparkan bersebelahan skor sendiri guru sebagai rujukan), isi rumusan & tandatangan pencerap, kemudian muat turun semula sebagai fail muktamad.

KEMENTERIAN PENDIDIKAN

INSTRUMEN STANDARD PENILAIAN PEMBUDAYAAN
Kemahiran Berfikir Aras Tinggi (KBAT) dalam Pengajaran dan Pembelajaran (Guru & Murid)

TUJUAN

27°C Mostly cloudy | Search | 10:06 PM 19/8/2026



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

LANGKAH 5 : PENILAIAN MUKTAMAD (Pengisian oleh Pencerap)

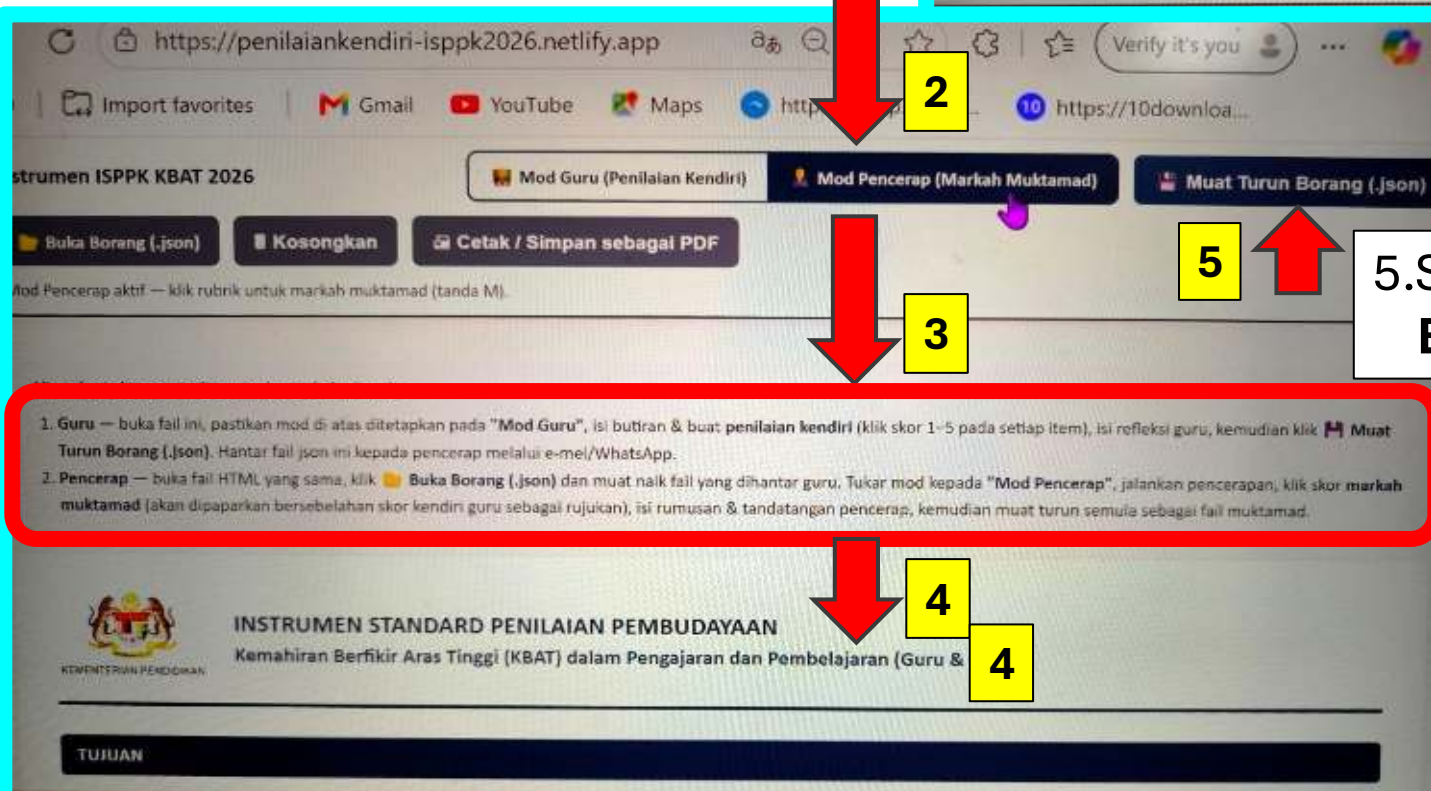
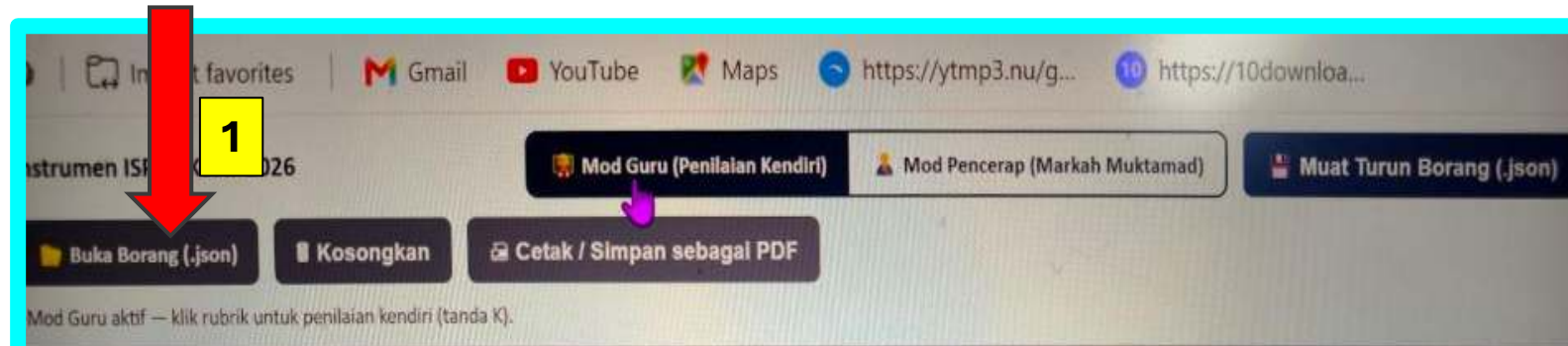
1. Untuk pencerapan, dalam mod sama iaitu Mod Guru (Penilaian Kendiri) pencerap akan klik paparan **Buka Borang (.json)** dan upload fail yang telah dihantar oleh guru.

2. Kemudian, pencerap akan ke terus

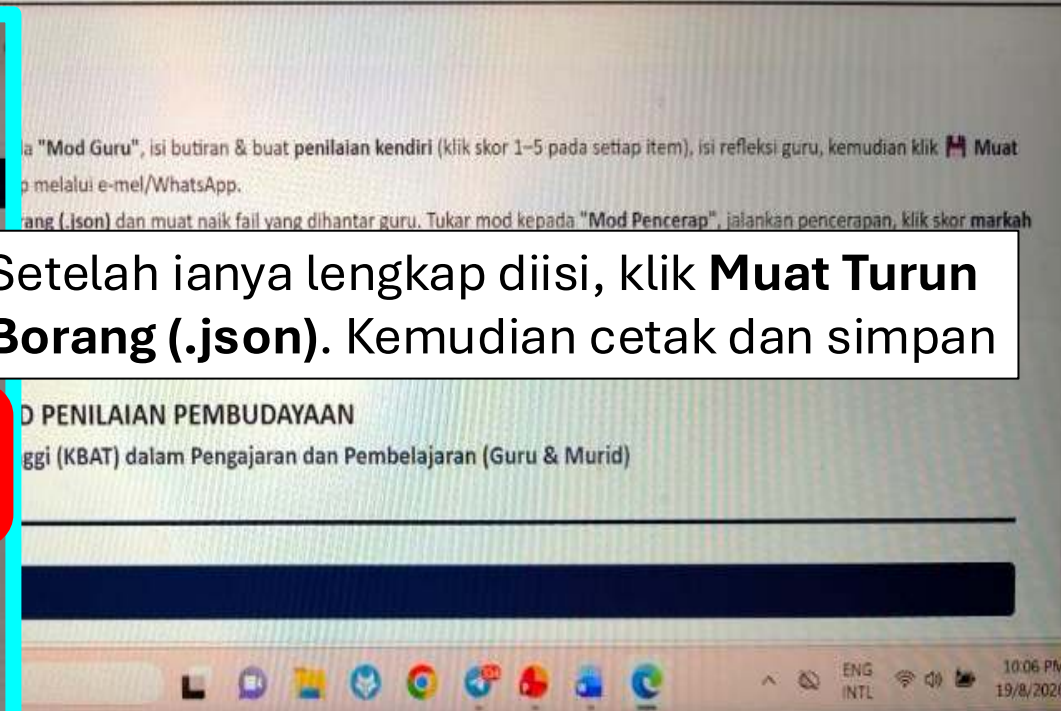
Mod Pencerap (Muktamad)

3. Baca Aliran kerja borang dengan teliti

4. Akhirnya lengkapkan pencerapan



5. Setelah ianya lengkap diisi, klik **Muat Turun Borang (.json)**. Kemudian cetak dan simpan



Skor	Penerangan
$\leq 40\%$	Tidak memenuhi tahap minimum pembudayaan KBAT dalam PdP.
41% - 50%	Telah mencapai tahap minimum pembudayaan KBAT dalam PdP serta boleh dibimbing untuk penambahbaikan.
51% - 60%	Telah mencapai tahap sederhana pembudayaan KBAT dalam PdP serta boleh dibimbing untuk penambahbaikan.
61% - 80%	Telah mencapai tahap baik pembudayaan KBAT dalam PdP.
81% - 100%	Telah membudayakan KBAT dalam PdP secara cemerlang, konsisten dan menyeluruh.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

**SEKIAN, TERIMA KASIH..
SEMOGA DAPAT MELENGKAPKAN PENGISIAN
ISPPK TAHUN 2026 DENGAN JAYANYA!**



PEMERKASAAN KBAT DALAM PdPc

Membina Pemikiran Aras Tinggi, Melahirkan Insan Sejahtera

1 APA ITU KBAT?

Kemahiran Berfikir Aras Tinggi (KBAT) ialah keupayaan murid untuk:



MENGANALISIS



MENILAI



MENCIPTA

Melangkaui hafalan kepada pemikiran kritikal dan kreatif.

2 TAHAP PEMIKIRAN (BLOOM'S TAXONOMY)



3 TAHAP
TERATAS
= KBAT

3 STRATEGI PdPc BERKESAN (KBAT)



1 SOALAN ARAS TINGGI

- Mengapa berlaku...?
- Bagaimana jika...?
- Berfokus pada mengapa, bagaimana dan apa kesan?



2 PEMBELAJARAN BERASASKAN MASALAH (PBL)

- Murid menyelesaikan masalah autentik yang berkaitan dunia sebenar.



3 KOLABORATIF & PERBINCANGAN

- Think-Pair-Share
- Gallery Walk
- Perbincangan berstruktur dan reflektif.



4 INTEGRASI TEKNOLOGI

- DELIMA
- Google Classroom
- AI & Digital Tools
- Meningkatkan kreativiti dan pembelajaran aktif.

4 CONTOH APLIKASI DALAM KELAS

SOALAN BIASA



Apakah fungsi paru-paru?

SOALAN KBAT



Bagaimana pencemaran udara memberi kesan kepada sistem pernafasan manusia dan apakah langkah penyelesaiannya?

5 IMPAK KEPADA MURID



Berfikir kritis dan kreatif



Mampu menyelesaikan masalah



Berani memberi hujah dan pendapat



Bersedia menghadapi cabaran masa depan

6 PERANAN GURU



Fasilitator pembelajaran



Perancang soalan berkualiti



Pembimbing eksplorasi murid



Penggerak budaya berfikir

KBAT MEMPUYAI CIRI-CIRI:



Soalan terbuka (open-ended)



Tiada satu jawapan sahaja



Memerlukan justifikasi dan hujah



Berkait dengan situasi sebenar



Menggalakkan pendapat dan perbincangan

“ KBAT bukan pilihan, tetapi keperluan untuk melahirkan **INSAN SEJAHTERA.** ”



TAJUK : PERINCIAN Tahap Penguasaan (TP) - TAXONOMY BLOOM / ANDERSON DAN APLIKASI DALAM PdPC GURU SUPAYA SKPM K@S STD 4.6 TERCAPAI



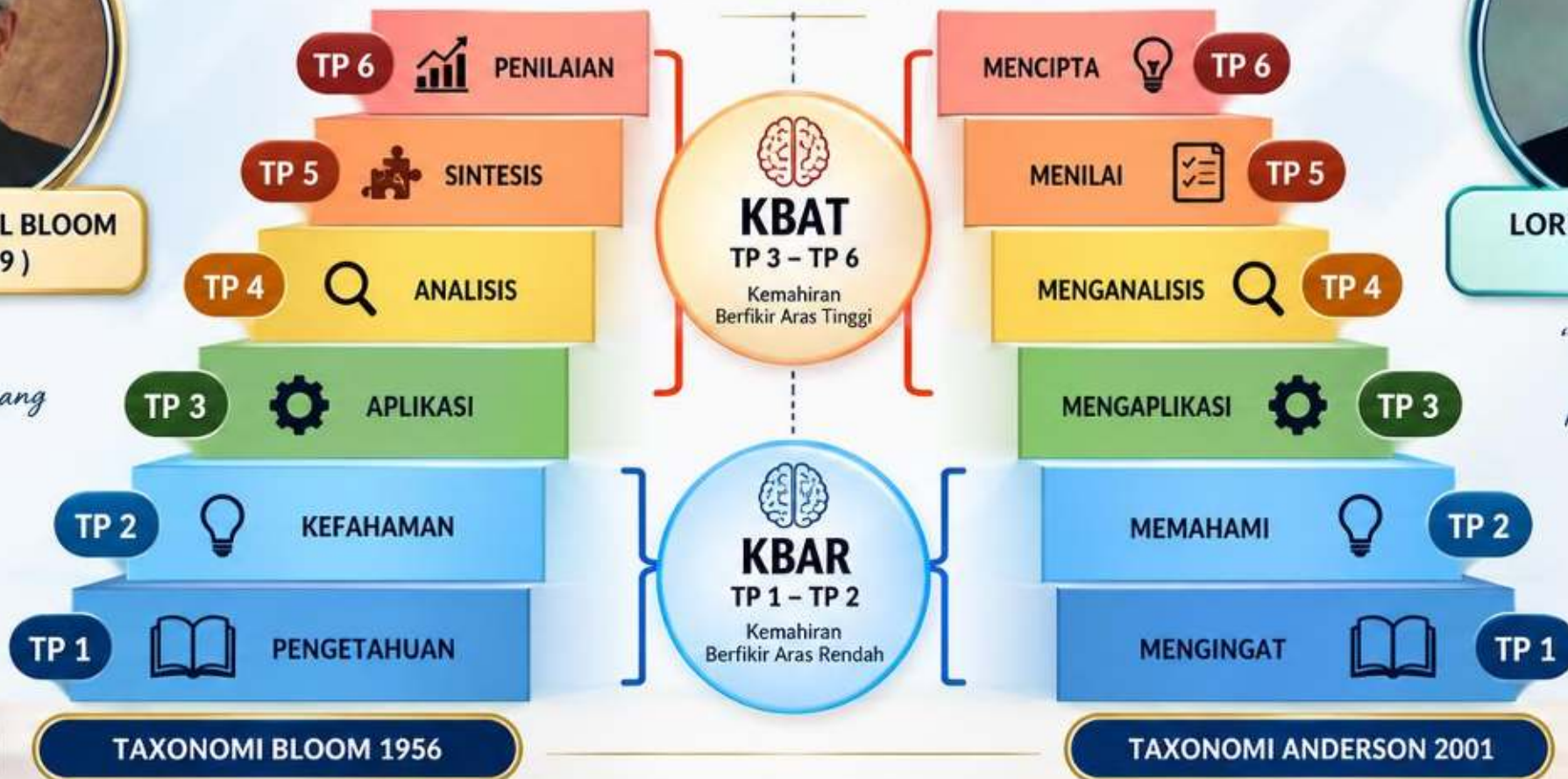
BENJAMIN SAMUEL BLOOM
(1913 – 1999)

"Pendidikan membentuk pemikiran yang lebih baik."



ILMU • PEMIKIRAN • TINDAKAN • MASA DEPAN

*"Taksonomi sebagai panduan,
PdPC lebih bermakna."*



LORIN W. ANDERSON
(1945)

"Daripada pengetahuan kepada tindakan bermakna."

BERSAMA MEMACU PENDIDIKAN BERKUALITI



GURU PROFESIONAL

MURID BERKUALITI

SEKOLAH CEMERLANG

NEGARA SEJAHTERA

Pendidikan Menerangi Masa Depan

GURU
BERKUALITI
MURID
CEMERLANG



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

*"Pendidikan
Berkualiti
Murid Cemerlang
Negara Sejahtera"*



ARAS PEMIKIRAN & BAHASA PEMIKIRAN

Taksonomi Anderson dalam bahasa yang mudah difahami

Aras Pemikiran		Bahasa Pemikiran
6 	MENCIPTA	Saya boleh memikirkan idea-idea baharu dan cara-cara baharu untuk menggunakan maklumat
5 	MENILAI	Saya boleh membuat beberapa pertimbangan dan keputusan
4 	MENGANALISIS	Saya boleh mengekstrak keluar idea-idea penting
3 	MENGAPLIKASI	Saya boleh menggunakan pengetahuan dalam keadaan serupa atau baharu
2 	MEMAHAMI	Saya boleh ingat dan menjelaskan idea dan konsep
1 	MENGINGAT	Saya boleh ingat maklumat

PEMIKIRAN
ARAS TINGGI
(KBAT)

BERFIKIR
SECARA
LEBIH
MENDALAM

PEMIKIRAN
ARAS RENDAH
(KBAR)

Daripada mengingat kepada mencipta:
membina pemikiran murid secara berperingkat.



GURU PROFESIONAL



MURID BERKUALITI



SEKOLAH CEMERLANG



NEGARA SEJAHTERA



KEMENTERIAN PENDIDIKAN
PEJABAT PENDIDIKAN DAERAH MUAR

KBAT DALAM SKPM K@S & PEMBELAJARAN HOLISTIK

Panduan visual pengintegrasian KBAT, PAK21 dan penglibatan aktif murid

Pendidikan
Berkualiti
Murid Cemerlang
Negara Sejahtera

1 Guru Menggerakkan KBAT dalam SKPM K@S

Minda Aktif
Pembelajaran Bermakna

4.4 – Guru sebagai Pendorong (Minda, Emosi)



Memberi inspirasi, membimbing dan mewujudkan persekitaran pembelajaran yang positif.

4.6 – Murid sebagai Pembelajar Aktif



Murid terlibat secara aktif, meneroka, bertanya, berfikir dan menghasilkan idea baharu.

Bahasa Pemikiran KBAT

-  **APLIKASI – JELASKAN**
-  **ANALISIS – BEZAKAN**
-  **MENILAI – APA ALASAN**
-  **MENCIPTA – HASILKAN**

Bermula daripada memahami menuju kepada mencipta

CLIMBER (APLIKASI)



Mengaplikasikan pengetahuan dalam situasi baharu.

RECOVERY (ANALISIS)



Menganalisis maklumat dan mengekstrak idea-idea penting.

WALKER (MENILAI)



Membuat pertimbangan dan keputusan berdasarkan alasan yang munasabah.

SPRINTER (MENCIPTA)



Menghasilkan idea-idea baharu dan penyelesaian kreatif.

GURU MEMACU PELAKSANAAN KBAT MELALUI PdP HOLISTIK

2 Pembelajaran Secara Holistik Berasaskan PAK21



Guru membimbing, murid aktif, KBAT diperkasa, pembelajaran menjadi lebih bermakna.



Guru Profesional



Murid Berkualiti



Sekolah Cemerlang



Negara Sejahtera

INDEKS KECERDASAN PELBAGAI

SETIAP MURID BIJAK DENGAN CARA YANG BERBEZA

Teori Kecerdasan Pelbagai (*Multiple Intelligences*) oleh Howard Gardner menjelaskan bahawa setiap individu mempunyai pelbagai jenis kecerdasan yang boleh dibangunkan melalui pengalaman dan pembelajaran.

“

Tujuan pendidikan adalah untuk membantu setiap individu menemui kekuatan mereka dan menggunakan kecerdasan untuk memberi sumbangan bermakna kepada dunia.”

”

– Howard Gardner



1



VERBAL-LINGUISTIK

Mahir menggunakan belasan baik dan tulisan berkesan.

Ciri-ciri

- Suka membaca, menulis, bercerita dan bercerita
- Sendiri sentiasa menulis dan susunan perhasan
- Mudah mengingat memori teks atau minat teks cerita

2



LOGIK-MATEMATIK

Berfikir secara logik, logik, sistematis menyelesaikan masalah.

Ciri-ciri

- Gemar nombor, pot, dan hebagab-ahkat
- Suka eksperimen, penyelesaian dan teka-kali
- Kritis dan suka cabaran

3



VISUAL-RUANG

Berfikir melalui inoy, warna, bentuk dan mang.

Ciri-ciri

- Suka melukis, mereka bentuk dan membuat peta minda bentuk muros!
- Mudah memahami rajai, carta dan grafik
- Kreatif dan mempunyai maglumat tinggi

4



KINESTETIK BADAN

Menggunakan pergadanan aepu nntali uniejar dan menyelesaikan masalah.

Ciri-ciri

- Aktif, tekak poat dan berskan ber bersukan
- Belajar terballam tejaik, activity-hands
- Suka abar mempunyai berlabr tangal

9

JENIS KECERDASAN PELBAGAI

MUZIK

Ciri-ciri

- Peka paha lamy, bermain melodi dan corak noeik.
- Modik mengikat mengikat mengikat ana lengkok

6



INTERPERSONAL

Meharhami diri sendiri, smesi, kekuatan dan matiamat liling.

Ciri-ciri

- Mudah bokegasa, tomuas, berkomunikasi alam
- Empati tenting and suka munadan matocan diri
- Mumpuyat mumpunat dan perancangan peribadi

7



INTRAPERSONAL

Mehehinami diri endhi, emesi, kekuatan dan matiamat liling.

Ciri-ciri

- Suka suke mesa, disrdidiri dari berdikari
- Empati tent-vani suka bermuam diri
- Suka sita kumpulan dam berikatan

8



NATURALIS

Peka pekap alam semula laju, hawan, tunan dan perselietan.

Ciri-ciri

- Suka aktiviti liar dan pemerietan alam
- Sayang bawir dan tumbutan
- Peka terbad iau alam temitar

9



EKSISTENSIAL

Berfikir meting makha kahin, mili nani s tuyen kewajadan.

Ciri-ciri

- Suka membaca, matting tentap kentudapan
- berimiri dangan: agmat, falsafat-data, aktieis, falsafat dan mumi
- Berfikir caraneri denkani penglamalan

STRATEGI PdP & KEPENTINGAN PENDIDIKAN

CONTOH STRATEGI PdP MENGIKUT KECERDASAN



Verbal-Linguistik

Mahir menggunakan menufta, bercerda odilisan penulan asan berkesan.



Logik-Matematik

Penyelatin anlitik, masalah, mnssar, sestag, permainiaisan strategi



Visual-Ruang

Suka melukis, warna, bent iiformatih, lakaran, penghasilan dan muni



Kinestetik

Suka melukis, merka benuk belajar mengunan mala persakar masal



Muzik

Suka, makyanyi, bermain muzik mundaiz mudah menigat atau ostar



Interpersonal

Mudah behaterenasa, berkomonsakan menjadi empati dri suka omtang



Intrapersonal

Suka sukuvari diri berdiri, sedat tendag dan perrancangan peribadi



Naturalis

Kajan janman, kajan: pembetatan felextiit amali



Eksistensial

Perbingangan nilai, kajian kes, soolian KBAT bertnetrun

KEPENTINGAN DALAM PENDIDIKAN

1

Mengenal possi potseni munid secera menyeluruh.

2

Mercanpng PDP yang sesuai dalam interyelealahan kekuatan mudi.

3

Meningkatkan menkgatatan dan penglibatan berbizaih.

4

Menggalakkan pembelajaran yang menyenangkan dan bermakna.

5

Menyokong pelaksanaan pembelajaran berpusatatan mudii.



“Kenal pasti kekuatan setiap murid, hargai setiap **keunikan**, bangunkan **potensi** tanpa batas.”



Matematik
Boleh!
Saya Boleh!

CONTOH PDPC KBAT

MATEMATIK

SEKOLAH RENDAH

"Daripada Soalan Rutin kepada Pemikiran Aras Tinggi"

Fikir
Teroka
Selesaikan
Cipta!

✓ KBAT dalam
Matematik Melahirkan
✓ Murid yang
Berfikir Kritis,
Kreatif dan
✓ Bersedia Menghadapi
Cabaran Dunia Sebenar

BERFIKIR
MENEROKA
MENCIPTA



Standard Pembelajaran

Menyelesaikan masalah yang melibatkan wang, masa, ukuran, ruang dan data dalam situasi harian.



Objektif PdPC

- ✓ Murid dapat menganalisis maklumat.
- ✓ Murid dapat mencipta penyelesaian secara kreatif.
- ✓ Murid dapat membuat keputusan yang rasional.



Pendekatan

- ✓ Pembelajaran berpusatkan murid
- ✓ Aktiviti kolaboratif
- ✓ Pembelajaran kontekstual
- ✓ Penggunaan alat bantu / teknologi
- ✓ Perbincangan dan pembentangan



Elemen KBAT

- ✓ Menganalisis
- ✓ Menilai
- ✓ Mencipta
- ✓ Menyelesaikan masalah

Situasi Sebenar
Aplikasi Sebenar
Pembelajaran Bermakna

1 Set Induksi



Pernahkah anda temani ibu bapa membeli barang di pasar raya? Bagaimana anda membuat pilihan?

Guru memaparkan gambar / video situasi membeli-belah di pasar raya.

2 Situasi / Masalah KBAT

Sebuah keluarga ingin membeli barang-barang untuk jamuan kelas. Pilih kombinasi barang yang paling sesuai dengan bajet mereka dan berikan justifikasi pilihan anda.

Apakah kombinasi item yang boleh dibeli? Berikan sebab pilihan anda.



Sandwic
RM3.50
(seunit)



Jus buah
RM2.50
(seunit)



Mufin
RM2.00
(seunit)



Buah potong
RM4.00
(seunit)



Biskut oat
RM3.00
(seunit)

Bajet yang diberikan: **RM50**

Keperluan: Makanan untuk 20 orang murid.

3 Aktiviti Murid

- 1 Murid bekerja dalam kumpulan (4-5 orang).
- 2 Menganalisis maklumat kos dan keperluan.
- 3 Merancang beberapa pilihan kombinasi.
- 4 Membuat pengiraan, membandingkan dan menilai kelebihan setiap pilihan.
- 5 Membentangkan hasil kerja kumpulan dalam bentuk poster / slaid.

4 Hasil Kerja Murid (Contoh)

Cadangan Kumpulan A

Item	Kuantiti	Harga (RM)	Jumlah (RM)
Sandwic	15	3.50	52.50
Jus buah	20	2.50	50.00
Jumlah			102.50

Kumpulan ini menilai bahawa jumlah melebihi bajet. Mereka mencadangkan pilihan lain dengan gabungan sandwic, buahan dan biskut oat.

5 Pembentangan & Perbincangan



- Setiap kumpulan membentangkan cadangan dan justifikasi.
- Kumpulan lain memberi soalan, maklum balas dan cadangan penambahbaikan.
- Guru memfasilitasi perbincangan berasaskan soalan aras tinggi.

6 Penutup



- Rumusan pembelajaran.
- Murid menulis refleksi: "Apakah yang saya pelajari daripada aktiviti ini?"
- Kaitkan dengan nilai murni (seperti bijak berbelanja, bertanggungjawab).
- Guru memberi pengukuhan dan cadangan aplikasi dalam kehidupan harian.

7 Soalan Aras Tinggi Lain

- 1 Jika harga buah potong meningkat 20%, bagaimana ia mempengaruhi pilihan anda?
- 2 Apakah strategi lain untuk menjimatkan kos?
- 3 Jika anda diberi bajet RM70, apakah perubahan yang akan anda buat?
- 4 Bagaimana anda memastikan semua murid mendapat makanan yang seimbang dan sihat?
- 5 Cadangkan idea baharu untuk menjadikan jamuan lebih menarik tanpa menambah kos yang besar.

8 Impak Pembelajaran

- ✓ Murid lebih yakin menyelesaikan masalah dunia sebenar.
- ✓ Meningkatkan kemahiran berfikir aras tinggi.
- ✓ Menggalakkan kerjasama, komunikasi dan kreativiti.
- ✓ Membentuk murid yang bersedia menghadapi cabaran masa depan.

Matematik di Mana-Mana.
KBAT Sepanjang Masa!



Fikir Lebih Jauh, Selesaikan Dengan Bijak, Cipta Masa Depan!



MATEMATIK
UNTUK KEHIDUPAN

Bahasa Hebat!
Fikir Cerdas,
Tulis Bernas!

CONTOH PDPC KBAT

BAHASA MELAYU

SEKOLAH RENDAH

"Daripada memahami teks kepada idea kreatif dan komunikasi bermakna"

Jom Berfikir,
Berkongsi,
Berkarya!

✓ KBAT dalam Bahasa Melayu Membantu Murid:

- ✓ Merfikir kritis
- ✓ Menjana idea kreatif
- ✓ Menilai maklumat
- ✓ Berkomunikasi dengan yakin
- ✓ Menyelesaikan masalah secara bijak

BACA
FIKIR
BINCANG
TULIS
BERKONGSI

Standard Pembelajaran

Membaca, memahami dan menilai maklumat daripada bahan rangsangan serta menghasilkan respons secara lisan dan penulisan.

Objektif PdPC

- ✓ Murid dapat mengenal pasti maklumat penting.
- ✓ Murid dapat menganalisis isu berdasarkan bahan.
- ✓ Murid dapat mencadangkan penyelesaian secara kreatif.
- ✓ Murid dapat menghasilkan ayat atau ulasan yang bernas.

Pendekatan

- ✓ Pembelajaran berpusatkan murid
- ✓ Aktiviti kolaboratif
- ✓ Pembelajaran kontekstual
- ✓ Perbincangan dan pembentangan
- ✓ Penggunaan peta i-Think / alat visual

Elemen KBAT

- ✓ Menganalisis
- ✓ Menilai
- ✓ Mencipta
- ✓ Memberi justifikasi
- ✓ Menyelesaikan masalah

Bahasa Melayu
Menyatukan Kita,
Idea Mengubah
Dunia!

1 Set Induksi

KEMPEN KEBERSIHAN SEKOLAH

Sekolah Bersih Murid Sihat Masa Depan Cerah

Guru memaparkan poster 'Kempen Kebersihan Sekolah'. Murid diminta menyatakan pendapat: Mengapa kebersihan sekolah penting? Apakah masalah yang boleh berlaku jika kebersihan diabaikan?

2 Situasi / Masalah KBAT

Sekolah akan mengadakan Kempen Kebersihan. Murid diminta meneliti bahan rangsangan dan mencadangkan langkah paling berkesan untuk meningkatkan kebersihan kawasan sekolah.

Sekolah Bersih Bermula Daripada Kita!

Tong sampah berlabel
 Jadual gotong-royong
 JAGA KEBERSIHAN TANGGUNGJAWAB BERSAMA Poster kesedaran
 Pertandingan kelas bersih
 Sudut kitar semula

Tugasan: Pilih 3 cadangan terbaik dan berikan alasan yang munasabah.

3 Aktiviti Murid

- 1 Murid bekerja dalam kumpulan 4-5 orang.
- 2 Meneliti bahan rangsangan dan mengenal pasti isu.
- 3 Membincangkan beberapa cadangan penyelesaian.
- 4 Menilai kebaikan setiap cadangan.
- 5 Menghasilkan peta minda / poster / ulasan ringkas.
- 6 Membentangkan hasil kumpulan.

Bersama Fikir, Bersama Maju!

4 Hasil Kerja Murid (Contoh)

Cadangan Kumpulan A

Cadangan	Kebaikan	Keutamaan
Poster kesedaran	Meningkatkan kesedaran murid	Tinggi
Pertandingan kelas bersih	Mewujudkan persaingan sihat	Tinggi
Sudut kitar semula	Mengurangkan sampah dan mendidik murid	Sederhana

Kesimpulan: Kumpulan ini memilih poster kesedaran dan pertandingan kelas bersih sebagai langkah utama kerana lebih mudah dilaksanakan dan memberi kesan segera.

5 Pembentangan & Perbincangan

CADANGAN KUMPULAN KAMI

- Setiap kumpulan membentangkan cadangan.
- Kumpulan lain memberi pandangan, soalan dan penambahbaikan.
- Guru membimbing murid memberi justifikasi menggunakan ayat yang sopan dan bernas.

Dengar, Fikir, Berkongsi, Maju Bersama!

6 Penutup

Refleksi Hari Ini

- ✓ Apa yang saya pelajari?
- ✓ Idea terbaik saya?
- ✓ Bagaimana saya akan melaksanakannya?

- Rumusan pembelajaran.
- Murid menulis refleksi: "Apakah idea paling berkesan untuk menjadikan sekolah lebih bersih?"
- Guru mengaitkan pembelajaran dengan amalan harian dan nilai murni.

Ilmu Hari Ini, Amalan Esok yang Lebih Baik!

7 Soalan Aras Tinggi Lain

- 1 Mengapa anda memilih cadangan itu berbanding cadangan lain?
- 2 Apakah kesan jangka panjang jika kebersihan sekolah tidak dijaga?
- 3 Bagaimanakah anda boleh meyakinkan rakan-rakan supaya terlibat dalam kempen ini?
- 4 Jika sekolah mempunyai bajet yang terhad, apakah langkah yang perlu diutamakan?
- 5 Cadangkan idea baharu yang lebih kreatif untuk menjayakan kempen kebersihan.

Soalan Mencetus Pemikiran!

8 Impak Pembelajaran

- ✓ Murid lebih yakin menyuarakan pendapat.
- ✓ Meningkatkan kemahiran berfikir aras tinggi.
- ✓ Menggalakkan kerjasama, komunikasi dan kreativiti.
- ✓ Membentuk sikap bertanggungjawab terhadap kebersihan sekolah.
- ✓ Menghubungkan Bahasa Melayu dengan situasi kehidupan sebenar.

Murid Berkemahiran, Sekolah Lebih Bersih, Masa Depan Lebih Cerah!



KEKUATAN

Amalan PdPC Berkualiti Mengikut SKPM K@S

- 1  Kriteria kejayaan ditulis dan dinyatakan secara lisan
- 2  Ada pendekatan Terbeza dan elemen IKP untuk pembelajaran yang lebih terangsang.
- 3  Pentaksiran dibuat secara pemerhatian, lisan, bertulis
- 4  Suasana kelas – kolaboratif (PAK21)
- 5  Penutupan sesi PdPc : secara kognitif dan sosial
- 6  Amalan terbaik : Program Bantu Membaca (Tahap 1 di kantin)
- 7  Membaca Modul dalam Kelas setiap hari

Asas yang kukuh, •
membina pembelajaran bermakna!



PERKARA PERLU DIBERI PERHATIAN

Penambahbaikan untuk PdPC yang Lebih Berkesan

- 1  Pencerapan PDPC : Soalan kepada murid kurang merangsang pemikiran kreatif dan kritis, kurang bercapah.
- 2  Aras KBAT : Masih ada yang rendah - tinggi.
- 3  Semakan pembetulan hasil kerja murid belum sepenuhnya diperiksa.
- 4  Refleksi kurang jelas dan berulang (sama untuk beberapa hari).
- 5  Impak : Ulasan objektif tercapai atau tidak.
- 6  RPH : Perlu rancang untuk tindakan seterusnya dalam PdP berikutnya.

Refleksi hari ini,
lonjakan kualiti esok!



"Kelas Yang Berfikir, Murid Yang Berkembang"

THINKING CLASSROOM

Murid Berfikir, Bukan Sekadar Menjawab

Pendekatan **Building Thinking Classrooms** oleh Dr. Peter Liljedahl membina persekitaran pembelajaran yang menggalakkan murid berfikir lebih banyak, lebih lama dan lebih mendalam.

FIKIR
KOLABORASI
PENYELESAIAN
PERTUMBUHAN



SOAL TEROKA BINCANG BINA BERSAMA

PEMIKIRAN HARI INI MASA DEPAN YANG LEBIH BAIK

MURID AKTIF
IDEA BERKEMBANG
PEMBELAJARAN BERMAKNA

6 AMALAN UTAMA THINKING CLASSROOM

1

TUGASAN YANG MENCETUS FIKIRAN



Gunaan soal dan cabaran yang memerlukan penaklukan, penerokaan dan penyelesaian masalah.

2

KUMPULAN RAWAK & KOLABORATIF



Bentuk kumpulan secara rawak supaya murid belajar bekerjasama dengan rakan yang berbeza.

3

RUANG KERJA MENEGAK



Galakkan murid bekerja pada permukaan menegak yang boleh dipadam supaya pemikiran lebih aktif dan mudah dilihat.

4

GURU SEBAGAI PEMUDAH CARA



Bimbing dengan soalan, petunjuk dan lanjutan tanpa terus memberikan jawapan.

5

MURID BERGERAK & BERKONGSI IDEA



Wujudkan budaya melihat, berbincang dan memanfaatkan idea rakan untuk membina pemahaman.

6

PENILAIAN UNTUK PEMBELAJARAN



Gunakan maklum balas formatif untuk membantu murid mengenal pasti kemajuan dan langkah seterusnya.

"Murid Berfikir. Dunia Lebih Baik."



MATLAMAT UTAMA

Lebih ramai murid **berfikir**

Lebih lama mereka **berfikir**

Lebih mendalam pembelajaran **berlaku**



Building Thinking Classrooms merangkumi 14 amalan pengajaran berasaskan penyelidikan untuk mengoptimumkan keadaan yang menyokong pemikiran dan pembelajaran murid.

Sumber konsep: Dr. Peter Liljedahl — *Building Thinking Classrooms*



Kelas yang berfikir melahirkan generasi yang menyelesaikan.



Pemikiran hari ini. Peluang esok.



Sekolah yang mencetus pemikiran. Masyarakat yang lebih maju.

KBAT
pemangkin
Pembelajaran
Berkualiti

TERIMA KASIH

atas perkongsian maklumat
KBAT dalam PdPC

"Bersama
kita melahirkan
murid yang
berfikir, mencipta
dan membina
masa depan yang
lebih cerah."



Fikir
Lebih Dalam



Teroka
Lebih Luas



Cipta
Lebih Kreatif



Berkongsi
Lebih Bermakna

Ilmu dikongsi, minda berkembang,
pendidikan lebih bermakna

Guru
Inspirasi
Murid
Luar Biasa



BERFIKIR



BERINOVASI



BERKOLABORASI



BERIMPAK

Teruskan
Usaha Mendidik